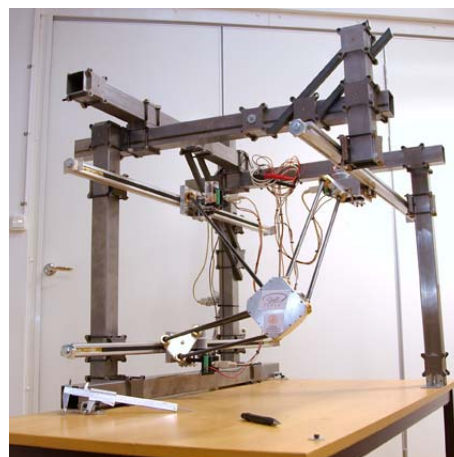


## Un robot de table “Plug-and-Produce” destiné aux écoles

Jusqu'à présent, les technologies des robots adaptables à l'échelle industrielle n'ont été proposées dans le domaine de l'enseignement ou de la formation que dans une moindre mesure. À la place, des robots semblables à des jouets sont utilisés pour des raisons de coût et de simplicité d'utilisation et d'interface.

Désormais, des solutions robotisées parallèles, plus modulaires et adaptables à l'environnement des PME (Petites et Moyennes Entreprises) - telles le Robot de table “Plug-and-Produce”- constituent de nouvelles opportunités dans le domaine de la conception mécanique, des techniques d'asservissement, des interfaces logicielles et de outils logiciels de pointe pour la programmation des robots :

- Les nouveaux composants mécatroniques clés peuvent être fabriqués à un prix abordable, dans un format réduits pour l'usage des écoles.
- Une meilleure modularité permet aux étudiants d'assembler des robots qui conservent leur dynamique propre à l'industrie et leurs propriétés cinématiques.
- Les interfaces logicielles sont compatibles avec Microsoft Robotics Studio.
- Les outils logiciels graphiques en 3D sont compatibles Plug-and-Play.
- Un logiciel Open-source qui accepte la simulation des graphiques 3D et les évolutions ultérieures de la technologie de commande.



Le robot de table “Plug-and-Produce”  
pour les écoles

\* Coordonnées du responsable :  
Ricardo Velez / Visual Components Oy  
Téléphone : +358 9 3232250  
Fax : +358 9 3232251  
E-mail : ricardo.velez@visualcomponents.com

\* Autre contact :  
Klas Nilsson / Lund University  
Téléphone : +46 46 2224304  
Fax : +46 46 131021  
E-mail : klas@cs.lth.se